

	ASIGNATURAS	ACTIVIDAD O CONTENIDO Y MATERIAL DE APOYO
Lunes	MATEMATICA	IE: Describir la posibilidad de ocurrencia de un evento de acuerdo a un
27/10		experimento aleatorio Actividad: Crean juegos de azar individualmente o en parejas, basados en algunos que ellos conozcan con materiales propios. Revisan
		probabilidades y eventos al azar de estos juegos, revisan sus reglas que provocan el azar, una vez creados los juegos jugar los distintos juegos
		creados por sus compañeros y anotar distintas probabilidades que existan dentro de los mismos, pequeña presentación de cada uno de los juegos.
	COMPETENCIA	Materiales: Cuaderno, lápices, JUEGO TERMINADO PEINADO O SOMBRERO LOCO
		Asisten al colegio con buzo y POLERA del color de la ALIANZA, mas peinado o sombrero ALUSIVO A LA ALIANZA
		Desfile por cursos y presentación del GRITO de la ALIANZA
	RELIGIÓN	IE: Identificar la importancia del valor de la honestidad que nos permite actuar con integridad y asumir la responsabilidad de nuestros actos. Actividad: Exposición del contenido. Observan y analizan video relacionado con el tema. Reflexionan y comentan de manera grupal.
		Desarrollan guía de aplicación. Materiales: Cuaderno de asignatura, lápiz grafito, tijera y pegamento. Aquellos alumnos que no optan por la asignatura deben traer un libro a lección.
	CIENCIAS	IE: identificar algunos microorganismos beneficiosos y dañinos para la salud (bacterias, virus y hongos), y proponer medidas de cuidado e higiene del cuerpo.
		Actividad: control sobre microorganismos Materiales: cuaderno
Martes	MATEMÁTICA	IE: Describir la posibilidad de ocurrencia de un evento de acuerdo a un experimento aleatorio
28/10		Actividad: Crean juegos de azar individualmente o en parejas, basados en algunos que ellos conozcan con materiales propios. Revisan probabilidades y eventos al azar de estos juegos, revisan sus reglas que provocan el azar, una vez
		creados los juegos jugar los distintos juegos creados por sus compañeros y anotar distintas probabilidades que existan dentro de los mismos, pequeña presentación de cada uno de los juegos.
		Materiales: Cuaderno, lápices, JUEGO TERMINADO
	COMPETENCIA	Día con MOCHILA CREATIVA y presentación de talentos "MI NOMBRE ES"
		Asisten al colegio con buzo y POLERA del color de la ALIANZA Presentación GRITO de la ALIANZA
	INGLÉS	IE: Usan verbos irregulares de pasado simple de manera escrita y auditiva.
		Actividad: Realizan actividades del libro, juegan juego Materiales: Estuche, cuaderno de asignatura y libro de ingles
	TALLER	DEPORTES Metariology Implementes de 2000
		Materiales: Implementos de aseo SALIDA PEDAGOGICA
Miércoles 29/10		
	OIENOLAG	
Profesor:	CIENCIAS	IE: Intervención convivencia escolar

Profesor:

Correo: g.diazgonzalez@araucariascordillera.cl

CORPORACIÓN EDUCACIONAL ARAUCARIAS CORDILLERA PUENTE ALTO



"30 Años provectando educación con humanidad y afecto

l		30 Anos proyectando educación con humanidad y afecto Mas coa
		Actividad:
		Materiales:
		Asisten al colegio CARACTERIZADOS según personajes de su
Jueves	COMPETENCIA	ALIANZA.
30/10		Realizan diversas COMPETENCIAS en compañía de un grupo de 5 APODERADOS
Viernes	HISTORIA	FERIADO
31/10		
	CONV. ESC	
	ED. FISICA	
<u> </u>		

Profesor:

Correo: g.diazgonzalez@araucariascordillera.cl